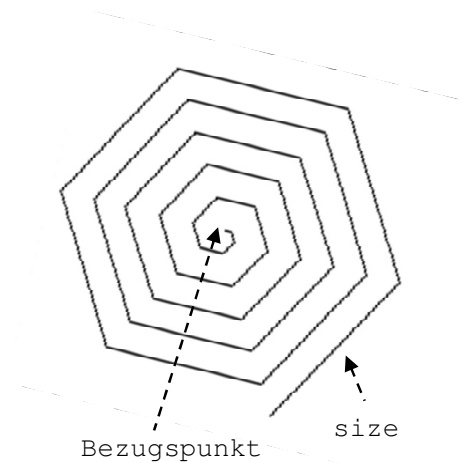


Teil a): *Entwurf in Pseudocode*

```
private zeichneSpirale()  
  stift hoch  
  bewege stift bis (xpos | ypos)  
  drehe stift bis angle  
  stift runter  
  
  wiederhole mit Startwert 3 und  
    Inkrement 3 solange  
    Schleifenvariable i ≤ size  
  {  
    bewege stift um i  
    drehe stift um -60°  
  }
```

Teil b): *Implementierung in Java*

```
private void zeichneSpirale  
{  
  stift.hoch();  
  stift.bewegeBis(xpos, ypos);  
  stift.dreheBis(angle);  
  stift.runter();  
  
  for(int i = 3; i <= size; i = i + 3)  
  {  
    stift.bewegeUm(i); // hier wird der Wert der Schleifenvariable i  
    stift.dreheUm(-60); // für die aktuelle Linienlänge verwendet  
  }  
}
```