

Thema: Objektorientiertes Entwerfen / Modellieren / Implementieren mit Java

Übersetzung des UML-Diagramms der Klasse *PolyMoves* in *Java-Quellcode*

```
public class PolyMoves extends PolyForms
{
    double drehwinkel;

    //----- Konstruktoren -----

    public PolyMoves()
    {
        super();
        drehwinkel = -2; // Standardvorgabe
    }

    public PolyMoves(int pshape, double pdw)
    {
        super(pshape);
        drehwinkel = pdw;
    }

    //----- set- & get-Methoden -----

    public void setDrehwinkel(double pdw)
    {
        drehwinkel = pdw;
    }

    public double getDrehwinkel()
    {
        return drehwinkel;
    }

    //----- Dienste der Klasse als leere Methodenrumpfe -----

    public void verschiebeUm(int dh, int dv)
    {

    }

    public void gleiteUm(int dh, int dv)
    {

    }

    public void dreheUmDrehwinkel()
    {

    }

    public void dreheUm360Grad() // eine ganze Drehung durchführen
    {

    }

    public void dreheUm360Grad(double pdw)
    {

    }
}
```

```
//-----   warte-Methode   -----  
  
private void warte(int milliSec) {  
    try {  
        Thread.sleep(milliSec);  // milliSec ms warten  
    }  
    catch (InterruptedException e) { /* Fehler ignorieren */ }  
}  
  
} // class PolyMoves
```