

Thema: Objektorientiertes Entwerfen / Modellieren / Implementieren mit Java

Entwurf in Pseudocode:

```
public void verschiebeUm(int dh, int dv)
|  lösche Figur
|  setze x-Position auf x-Position + dh
|  setze y-Position auf y-Position + dv
|  zeichne
└─
```

```
public void gleiteUm(int dh, int dv)
|  Startposition (x|y) speichern
|  Schrittweite in x- und in y-Richtung berechnen
|  wiederhole von i=1 bis Anzahl Schritte mit Inkrement 1
|  |  lösche Figur
|  |  setze x-Position auf Startposition + x-Schrittweite * i
|  |  setze y-Position auf Startposition + y-Schrittweite * i
|  |  zeichne
|  |  warte(50)
└─
```