

Thema: Objektorientiertes Entwerfen / Modellieren / Implementieren mit Java

Umsetzung in Java-Quellcode:

```
public void gleiteAnMausPosition()
{
    int dx, dy;

    while (!theMouse.istGedrueckt()) { /* tue nichts */ }

    dx = theMouse.hPosition() - figure.getXpos();
    dy = theMouse.vPosition() - figure.getYpos();

    figure.gleiteUm(dx, dy);
}

public void rotiereBisDoppelklick()
{
    do // wiederhole solange...
    {
        figure.dreheUmDrehwinkel();

    } while (!theMouse.doppelKlick()); // ...kein Doppelklick erfolgt
}
```