

Umsetzung in Java-Quellcode:

```
public void verschiebeUm(int dh, int dv)
{
    loesche();
    setXpos(xpos + dh); // horizontal verschieben
    setYpos(ypos + dv); // vertikal verschieben
    zeichne();
}

public void gleiteUm(int dh, int dv)
{
    int sx = xpos; // Startposition merken
    int sy = ypos;

    int schritte = 20; // standardmäßig in 20 Schritten gleiten

    float dx = (float)dh / schritte; // Achtung: type cast
    float dy = (float)dv / schritte; // erforderlich!

    for (int i=1; i <= schritte; i++)
    {
        loesche();
        setXpos((int)(sx + i*dx)); // horizontal verschieben, type cast
        setYpos((int)(sy + i*dy)); // vertikal verschieben, type cast
        zeichne();
        warte(50);
    }
}
```