

Thema: Objektorientiertes Entwerfen / Modellieren / Implementieren mit Java

Umsetzung in Java-Quellcode:

```
public void bewegeAnMausPosition()
{
    while (!theMouse.istGedrueckt()) { /* warte, tue nichts */ }

    figure.loesche();
    figure.setXpos(theMouse.hPosition()); // vererbte Methoden aus
    figure.setYpos(theMouse.vPosition()); // PolyForms
    figure.zeichne();
}

public void bewegeAnMausPositionBisDoppelklick()
{
    do // wiederhole solange...
    {
        if (theMouse.istGedrueckt()) {
            figure.loesche();
            figure.setXpos(theMouse.hPosition());
            figure.setYpos(theMouse.vPosition());
            figure.zeichne();
        }
    } while (!theMouse.doppelKlick()); // ... kein Doppelklick erfolgt
}
```